

Teilnahmebedingungen

Zur Nutzung von „Discord“ und „Minecraft-Java“ als Bestandteile des SJR-Minecraft-Servers

Nachfolgend findest Du unsere Teilnahmebedingungen. Solltest Du dazu weitere Fragen haben, kontaktiere uns gerne unter info@sjr-landshut.de

1. Veranstalter/Initiator des Servers ist der Stadtjugendring Landshut.
2. Teilnahmeberechtigt sind natürliche Personen von 13 bis 27 Jahren. Eine Zustimmung der Erziehungsberechtigten ist bei Personen unter 18 Jahren erforderlich.
3. Der Initiator haftet nicht für technische Probleme beim Datenempfang/Log-in.
4. Der Initiator haftet nicht für datenschutzrechtliche Probleme mit Discord, Nitrado (Minecraft Server) oder Minecraft Java sowie Java.
5. Nutzer_innenamen dürfen nur von den sich angemeldeten Personen selbst genutzt werden. Es dürfen keine Urheberrechte auf den Servern verletzt werden, gleiches gilt für Persönlichkeitsrechte. Sollte der Veranstalter von Dritten wegen Verletzung ihrer Rechte oder einem Gesetzesverstoß durch bestimmungsgemäßen Gebrauch in Anspruch genommen werden, wird der/die Teilnehmer_in den Veranstalter freistellen und die damit verbundenen Kosten für den Veranstalter tragen.
6. Mit Nutzung der Server erkennt der/die Teilnehmer_in, sowie dessen / deren Erziehungsberechtigte an, dass der Stadtjugendring Landshut ein nur an diesen Zweck gebundenes, einfaches, nicht exklusives, zeitlich unbegrenztes Nutzungsrecht erhält. Die Rechteeinräumung wird nicht besonders vergütet, sie ist mit der Veröffentlichung abgegolten.
7. Der/die Teilnehmer_in, sowie dessen/deren Erziehungsberechtigte willigen für den Fall der Veröffentlichung seines/ihres Beitrages/ seiner/ihrer Beiträge auf einem der Server ein, dass der Initiator das jeweilige Avatar- Pseudonym nennen darf. Veröffentlichungen umfassen das Teilen von Fotos auf Facebook, Instagram, in Veröffentlichungen des SJR und in der Presse.
8. Die Daten werden vom Veranstalter gemäß den Bestimmungen des Bundesdatenschutzgesetzes erhoben, verarbeitet und genutzt. Die Weitergabe an Dritte

erfolgt ausschließlich im Rahmen der immanenten Nutzung der Server und Software durch die automatisierte Datenverarbeitung dieser – bzw. Punkt 7.

9. Zur Teilnahme sind die Installation von Discord, sowie der Kauf und die Installation der Software Minecraft nötig. Der Stadtjugendring übernimmt diese Kosten nicht, stellt im Bedarfsfall lediglich eine Leih-Lizenz für Minecraft zur Verfügung. Die Nutzung von Discord ist kostenlos. Diese Software kann auch von Minderjährigen erworben/runtergeladen werden. Bei diesen tragen die Eltern weiterhin die Verantwortung. Es findet keine Alters- und/oder Personalienkontrolle über das Anmeldeformular hinaus statt.

10. Der Initiator ist berechtigt, Teilnehmer_innen jederzeit von beiden Servern auszuschließen oder deren Beitrag nachträglich herauszunehmen, wenn diese nicht teilnahmeberechtigt sind (bei einer Gruppe auch, wenn die Umstände nur auf einen Einzelnen zutreffen) oder gegen die Teilnahmebedingungen verstoßen hat, insbesondere wahrheitswidrige Angaben gemacht hat, sonst die ordnungsgemäße Durchführung der Prozesse bis zur Jugendarbeit sowie deren Aktionen stört, unzumutbar Verhaltensregeln missachtet oder den Ruf des Initiators gefährdet oder sich Umstände zeigen, die den Initiatoren nach allgemeiner Anschauung berechtigten, nicht mit dem der Teilnehmer_in in Verbindung gebracht werden zu wollen.

11. Es besteht kein Anspruch, dass die Bauwerke erhalten und/oder gelöscht werden. Beide Server können gelöscht werden, wenn eine Zusammenarbeit mit den Anbietern Nitrado und Discord sowie die Nutzung von Minecraft und Java nicht mehr denkbar/sinnvoll erscheint.

12. Mit Absenden der Anmeldung erkennt ihr diese Nutzungsbedingungen an.

13. Das Endprodukt (Bauwerke auf dem Server sowie Bildungsinhalte aus gemeinsamen Discordgesprächen) wird auf der Webseite des Initiators (Stadtjugendring Landshut), auf Partnerseiten und im Internet angepriesen. Bauwerke in Minecraft werden durch den Stadtjugendring gespeichert und erhalten. Dies gilt auch gegenüber den Ersteller*innen.

14. Die Nutzung des Servers ist ausgenommen von der privaten Anschaffung der Software kostenlos.

15. Es gilt die jeweils aktuelle und veröffentlichte Fassung dieser Teilnahmebedingungen.

Rahmenbedingungen

Zur Nutzung von „Discord“ und „Minecraft-Java“ als Bestandteile des SJR-Minecraft-Servers

Veranstalter des Servers ist der Stadtjugendring Landshut (nachfolgend Veranstalter genannt).

Für die Teilnahme an den beiden Servern gelten folgende Teilnahmebedingungen:

1. Die Teilnahme am Nutzerbereich des Servers erfolgt durch das Absenden des vollständig ausgefüllten Formulars bzw. einer Teilnahme-mail an die angegebenen Adressen.

Die Daten, welche zur Verifikation notwendig sind bestehen aus:

„Name, Discord-Nutzer_innen-name, Minecraft-Nutzer_innen-name, Alter und Wohnort, Emailadresse. Diese Daten werden erhoben, damit verifizierte Nutzer_innen in einem geschlossenen Umfeld ein höheres Maß an Privatsphäre ermöglicht werden kann.

2. Diese Daten werden vom Stadtjugendring gespeichert. Sie werden ausschließlich an die Hauptamtlichen der Geschäftsstelle automatisiert weitergeleitet und für den Zeitraum des Verbleibs der Nutzernamen auf einem der Server gespeichert. Auf Anfrage werden die Daten gelöscht. Dies geschieht auch, wenn beide Server nicht mehr betrieben werden, da so der Zweck der Datenverarbeitung entfällt. Entfällt anderweitig der Zweck der Datenverarbeitung werden diese ebenfalls gelöscht. Die Daten werden in jedem Fall nach 10 Jahren gelöscht. Es findet keine Weitergabe der Daten ausgenommen von der Geschäftsstelle des Jugendrings an seine Mitarbeiter_innen statt.

3. Die Teilnahme ist kostenlos und nur für Personen ab 13 Jahren sowie bis zum 27. Lebensjahr erlaubt.

Eine Ausnahme bilden päd. Fachkräfte des SJR sowie Ehrenamtliche.

Insoweit behält sich der Veranstalter die Abfrage des Alters der Teilnehmer_innen vor.

4. Bei der Ausschreibung von Schulungen auf dem Discord- und oder Minecraftserver werden nur Teilnehmer_innen berücksichtigt, die alle erforderlichen Angaben ausgefüllt sowie die Voraussetzung des Teilnahmealters erfüllt haben. Für die Richtigkeit der angegebenen Daten ist der/die Teilnehmer_in verantwortlich.

5. Die Anmeldung für Aktivitäten der Jugendarbeit in Landshut schließt nicht die Einwilligung zur Software (Discord und Minecraft) ein. Diesen muss separat zugestimmt werden d.h. deren AGBs und Datenschutzrichtlinien gelesen und akzeptiert werden. Dies gilt unabhängig vom Nutzer*innenbereich und dessen Anmeldeverfahren. Die

Daten in Discord liegen auf Servern in den USA.

„Das Unternehmen hat seinen Sitz in den Vereinigten Staaten. Unabhängig von Ihrem Standort stimmen Sie der Verarbeitung und Weitergabe Ihrer Daten in den USA und anderen Ländern zu.“ (siehe dazu: <https://discordapp.com/privacy> unter dem Überpunkt: Ort der Informationsverarbeitung. Geprüft am 28.04.2020).

Die Verantwortung bezüglich Minecraft bzw. dessen Serveranbieters „Nitrado“ liegt bei der marbis GmbH mit Sitz in Karlsruhe (siehe dazu: <https://server.nitrado.net/deu/pages/privacy-policy> . Geprüft am 10.05.2021).

6. Die E-Mail-Adresse des/der Teilnehmenden wird ausschließlich für die Durchführung der Jugendringaktionen auf dem Server, d.h. die Kontaktaufnahme zu Teilnehmenden zum Zwecke der Teilnahme an Aktionen und Schulungen genutzt.

7. Für die Richtigkeit der angegebenen E-Mail-Adresse ist der/die Teilnehmer_in bzw. deren Erziehungsberechtigte_r verantwortlich. Falls aufgrund einer fehlerhaften E-Mail-Adresse kein Kontakt zum/zur Verfassenden hergestellt werden kann, behält sich der Veranstalter vor den/die Nutzer_in den Zugang auf den Server zu verwehren.

8. Das Teilen von Dateien in Discord ist untersagt. Lediglich Bilder von Bauwerken aus Minecraft auf denen keine Spieler_innen samt deren Avatar-Namen zu erkennen sind ist erlaubt.

9. Jegliche Ton/Bild/Audio/Text-Aufzeichnung seitens von Nutzer_innen auf dem Discord-Server ist untersagt. In Minecraft darf die Aufzeichnung nur mit ausdrücklicher Zustimmung von Spieler_innen stattfinden.

10. Bauwerke auf dem Minecraftserver gehen in das Urheberrecht des Veranstalters über. Der Veranstalter möchte so Bauwerke vor Zerstörung und Manipulation schützen. Dies betrifft vor allem die Vermeidung von Vandalismus an Gemeinschaftsbauten. Fotos der Bauwerke werden für die Öffentlichkeitsarbeit (Facebook/Instagram/Youtube/Presse) genutzt. Regelmäßige Updates können Zwischenstände speichern. Alle Inhalte werden, wenn nicht anders vereinbart, für die Bildungsarbeit des Veranstalters verwendet.

11. Der Veranstalter ist berechtigt, einzelne Personen von der Teilnahme auszuschließen, sofern berechtigte Gründe, vorliegen.

12. Die Aufsichtspflicht während des Spielens und (Sprach-)Chattens mit Discord und Minecraft liegt bei den Erziehungsberechtigten. Der Nutzung der Software muss durch den/die Erziehungsberechtigten zugestimmt werden.

13. Der Veranstalter behält sich vor, jederzeit die Bedingungen zu ändern, den Betrieb auf beiden Servern aus wichtigem Grund ohne Vorankündigung zu beenden oder zu unterbrechen sowie einzelne Nutzer_innen (online) auf eine andere Position auf der Karte oder in einen anderen Chatroom zu verschieben.

14. Es kann nicht verhindert werden, dass heimlich Mitschnitte/Aufzeichnungen von Chatverläufen, Spieler_innen-namen und Bauwerken durch andere Spieler_innen erstellt und verbreitet werden. Auch hat der Veranstalter keinen Einfluss auf die Datenverarbeitung durch Nitrado (<https://server.nitrado.net/deu/pages/privacy-policy>) und Discord (<https://discordapp.com/privacy>). Eine Teilnahme ist bedingt durch die Software und Server (Discord, Nitrado und Minecraft-Java) für Minderjährige nur mit Einwilligung der Eltern möglich.

15. Alle Angaben ohne Gewähr. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen; die Rechte aus der Datenschutzerklärung bleiben unberührt.

Server-Regeln

Regeln für den Minecraft- und Discord-Server

1. Keine Aufnahmen (Video/Foto/Ton/Text) von Spieler_innen und deren Interaktionen ohne Erlaubnis von den Betroffenen und den beiden Admins. Namen (Avatarnamen) und Skins müssen unkenntlich sein.
2. Keine Klarnamen in Privat- und/oder Gruppenchat. Nennt auf keinen Fall private Details wie Wohnort/Schule/Alter o.ä. im Allgemeinen Bereich in Discord oder im Worldchat in Minecraft. Bleibt im allgemeinen Bereich so unbekannt wie möglich! Dies gilt im allgemeinen sowie im privaten Minecraft Chat und/oder Discord(Sprach-)chat. Auf keinen Fall treffen mit fremden Spieler_innen ausmachen (niemals!). Bitte meldet alle unangenehmen Kontakte an die Admins.
3. Kein/e Sexismus, Rassismus, Homophobie/LGBTQI+-hass, Antisemitismus, Fremdenfeindlichkeit, Hatespeech oder Mobbing oder Ähnliches
4. Kein Griefing/ Spiel versauen - Fairplay only! Nur freundschaftliche Formen des Trollings sind erlaubt.
5. Kein Flaming / Beschimpfen. Ein freundlicher Umgang ist Pflicht!
6. Wünsche/Ideen gern öffentlich äußern. Events finden immer gern statt.
7. Bauwerke dürfen nachträglich nicht zerstört/entfernt/gelavat werden wenn es sich um Gemeinschaftsprojekte handelt und/oder es Großbauten sind.

8. Es werden keine Dateien/Dateninhalte und -formen in Discord geteilt. Ausgenommen hiervon sind Fotos von Bauwerken. Diese dürfen im Discordchat geteilt werden sofern keine Avatare und Spieler_innennamen darauf zu sehen sind.

9. Für Minderjährige gilt die Aufsichtspflicht der Eltern. Die Eltern müssen der Nutzung der Software (Minecraft/Discord) zustimmen. Schreibt in den Discord wenn ihr Hilfe benötigt.

10. Außer was Sicherheit und DSGVO angeht können wir über Regeln sprechen und sie an eure Bedürfnisse anpassen.

11. Discord und Minecraft (Nitrado) als Server haben eigene AGBs/DSGVO-Hinweise. Diesen müsst ihr separat zustimmen bzw. sie separat lesen. Gleiches gilt für die Software Discord und Minecraft Java.

AGB Discord: <https://discordapp.com/terms>

AGB Nitrado: <https://server.nitrado.net/deu/pages/agb>

Datenschutz Discord: <https://discordapp.com/privacy>

Datenschutz Nitrado: <https://server.nitrado.net/deu/pages/privacy-policy>

Bei Probleme Email an: info@sjr-landshut.de